

Aerea: Action-RPG für Kinder im Primarschulalter



Petra Schweizer. (Bilder zvg.)

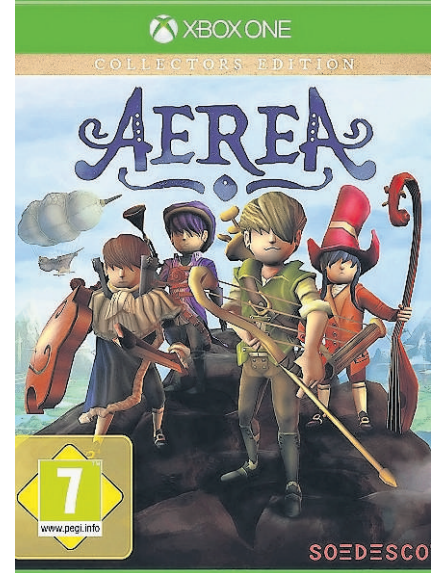
Aerea ist ein mit liebevoller, farbiger und comichafter Grafik gestaltetes Action-RPG, das sich an Kinder im Primarschulalter richtet.

.....
VON PETRA SCHWEIZER,
REGIONALBIBLIOTHEK AFFOLTERN

Als Student an Grossmeister Guidos Musikakademie hat man die Wahl zwischen vier verschiedenen Musikinstrumenten und somit zwischen vier Helden und deren Fern- und Nahkampfklassen. Egal, ob man sich für Harfe (Bogen), Laute (Magierstab), Trompete (Pistole) oder Cello (Schild und Schwert) entscheidet, man wird

sich schnell als talentierter Held erweisen. Die Heimatwelt Aezir wurde durch den erbitterten Streit um die Macht der Musik in viele kleine Inseln zersprengt. Demetrio, der zusammen mit dem eigenen Grossmeister diese Macht entdeckt hatte, wollte sie missbrauchen, um die Menschen zu unterjochen. Beim Kampf zwischen den beiden wurden musikalische Kräfte freigesetzt, die Aezir auseinanderbrechen liessen. Um die Inseln wieder zu einem, müssen die neun Ur-Instrumente gefunden werden. Dazu reist man mit dem Luftschiff in die entlegensten Winkel des Landes, wo man kämpfend und mechanische Rätsel lösend bis zum jeweiligen Endboss vordringt, den man für den Erhalt des Instruments besiegen muss.

Aerea ist ein mit liebevoller, farbiger und comichafter Graphik gestaltetes Action-RPG, das sich an Kinder im Primarschulalter richtet. Die Bedienung ist einfach und schnell erlernt. Die ganze Geschichte ist, vom Musikinstrument als Waffe, über den stimmungsvollen Soundtrack bis hin zur Stimmgabel, die man einsammelt, um damit die RP seiner Waffe aufzuladen, konsequent vom Musikthema durchdrungen. Auch für den gemeinsamen Spass ist gesorgt. Das Spiel kann von einem bis vier Spielern gleichzeitig entdeckt werden und ist nicht nur für die Xbox one, sondern auch für die PS4 und den PC erhältlich. Du findest dieses und auch zahlreiche andere Konsolenspiele in der Bibliothek Affoltern zur Ausleihe.



«Aerea – Collector's Edition». Konsolenspiel für die Xbox one. Soedesco, Hoogvliet 2017. ISBN 871-8-591-18411-6. (Bild zvg.)